

Revisão de Java

Exemplo 1

- Fazer um algoritmo que leia o nome do usuário, um número inteiro, um número decimal, gere um número inteiro aleatório, e escreva o nome do usuário e a multiplicação dos 3 números

Exercícios

1) Solicite o nome e as três notas de uma disciplina que o aluno cursa. Em seguida informe se ele foi aprovado, ficou de recuperação ou foi reprovado.

A forma de cálculo é $Media = 0,3 * Nota1 + 0,5 * Nota2 + 0,2 * Nota3$

A média de aprovação é ≥ 6.0 ; a média de exame é ≥ 3.0 e < 6.0 ; e a média do reprovado é < 3.0

2) Fazer um algoritmo que leia o nome da pessoa, dia, mês e ano atuais, dia, mês e ano de nascimento e retorne o nome dele e sua idade

Exercícios

- 1) Crie um vetor capaz de armazenar 50 números inteiros. Em seguida faça o seu preenchimento automático com os números de 101 a 150, ou seja, na posição número 0 ponha 101, na posição 1 ponha o número 102, e assim sucessivamente. Em seguida exiba os valores deste vetor.
- 2) Faça um programa que carregue um vetor de seis elementos numéricos inteiros randomicos, de 1 a 100, calcule e mostre:
 - a) A quantidade de números pares;
 - b) Quais os números pares;
 - c) Qual posição está cada par
 - d) A quantidade de números ímpares;
 - e) Quais os números ímpares.
 - f) Qual posição está cada par

Exercícios

3) Faça um software configurável para calcular

a distribuição de freqüência de valores sorteados.

Por exemplo, suponha a faixa de 20 a 25 para os números sorteados

e uma quantidade de 20, então se os números sorteados

forem 20, 24, 25, 23, 24, 25, 23, 23, 21, 25, 21, 22, 25, 22, 25, 23, 24, 22, 21, 21

o resultado do programa deverá ser:

Distribuição de 10 números sorteados de 20 a 25:

Número 20: 1 vez (5%)

Número 21: 4 vez (20%)

Numero 22: 3 vezes (15%)

Número 23: 4 vezes (20%)

Número 24: 3 vezes (15%)

Número 25: 5 vezes (25%)

Os valores devem ser colocados em um vetor de 20 posições

Deve ser lida a menor posição da faixa numérica e seu tamanho.

4) Faça um algoritmo que leia um vetor de 500 posições de números inteiros, aleatórios, de 0 a 50 e divida todos os seus elementos pelo maior valor do vetor.

Os resultados devem ser armazenados num segundo vetor.

Mostre o vetor após os cálculos.