

Capítulo 3

Deadlocks - Impasses

- 3.1. Recurso
- 3.2. Introdução aos *deadlocks*
- 3.3. Algoritmo do avestruz
- 3.4. Detecção e recuperação de *deadlocks*
- 3.5. Evitando *deadlocks*
- 3.6. Prevenção de *deadlocks*

Exercício



	Processo	Unidades de fita	Plotters	Scanners	Unidades de CD-ROM
A	0	1	0	0	
B	2	0	1	1	
C	0	1	0	2	
D	2	0	0	0	
E	0	1	0	2	
Recursos alocados					

	Processo	Unidades de fita	Plotters	Scanners	Unidades de CD-ROM
A	1	1	0	2	
B	0	2	0	1	
C	1	0	2	0	
D	0	2	0	2	
E	2	0	1	0	
Recursos ainda necessários					

E(7426)
P(4315)
A(3111)

Dado o cenário acima, aplique o algoritmo do banqueiro para múltiplos recursos