

Atividade docker java (No Docker Playground):

Buscar no Docker hub o nome da imagem do open jdk. A versão 11 é funcional.

Criar um contêiner com as seguintes características:

- Rodar em background e com terminal ativo
- Nome jdk11
- Volume da pasta /tmp/ do hospedeiro para /tmp/java do contêiner
- baseado na imagem cujo nome:tag foi obtido no Docker hub

No hospedeiro, acessar a pasta tmp (cd /tmp)

Criar um arquivo java no vim (vim Teste.java)

*Esse arquivo será acessível no contêiner, na pasta /tmp/java

O arquivo Teste.java deve ter:

- Uma classe pública chamada Teste
- Um método main
- Um print hello world dentro do método main

Compilar esse arquivo pelo contêiner com docker exec

- Modo Interativo
- Pelo terminal
- No contêiner jdk11
- O comando javac -d /tmp/java/bin /tmp/java/Teste.java
Esse comando gera a classe compilada /tmp/java/bin/Teste.class

Executar a classe java pelo contêiner com docker exec

- Modo Interativo
- Pelo terminal
- No contêiner jdk11
- O comando java -classpath /tmp/java/bin Teste

Mudar, no hospedeiro, o arquivo /tmp/Teste.java, excluindo o print de Hello World e, colocando no código:

- import java.util.Scanner;
- no método main:
 - a inicialização de um Scanner(System.in)
 - um print de uma mensagem que peça um número inteiro
 - um nextInt() de Scanner que grave um número inteiro em uma variável a
 - outro print de uma mensagem que peça um número inteiro
 - outro nextInt() de Scanner que grave um número inteiro em uma variável a
 - uma variável res que receba a soma de a e b
 - um print que exiba ("Soma = "+res)

Compilar, novamente, Teste.java pelo contêiner com docker exec

Executar, novamente, a classe java pelo contêiner com docker exec