

EXERCÍCIO ARQUIVOS

O Arquivo SteamCharts.csv contém informações sobre popularidade dos jogos na plataforma Steam, estão contempladas as informações e divididas por ano e por mês. São mais de 83 mil registros de jogos.

São interessantes para a nossa análise o nome do jogo, o ano, o mês e a média de jogadores ativos (avg).

Fazer uma solução em java que tenha, na classe de controle (SteamController), um método que receba como parâmetros o ano, o mês e um valor esperado para a média e exiba no console, no seguinte formato: (Nome do jogo | Média de jogadores ativos) desde que o ano e o mês estejam de acordo com os parâmetros e a média de jogadores ativos seja maior ou igual ao parâmetro passado.

A classe de controle deve ter um outro método que receba o ano, o mês, um caminho de diretório válido e um nome de arquivo válido. O método deve filtrar as linhas de acordo com o mês e o ano inseridos pelo usuário e deve gerar um arquivo (nome.csv), no diretório válido (A existência do diretório deve ser validada), com o seguinte formato:

nome do jogo ; média dos jogadores ativos

Uma classe de visão (Principal.java) deve ser criada com um método Main que permita realizar as operações